



AG 3D-Design



Sie haben sich immer gewundert, wie die Figuren in Computerspielen oder computeranimierten Filmen erschaffen werden und würden sich gerne selbst daran versuchen? Sie wollen Gegenstände am Rechner entwerfen und dann selbst in den Händen halten?

Die AG 3D-Design bringt Ihnen den Umgang mit dem kostenlosen Open-Source Programm **Blender** bei und ermöglicht Einblick in Hobbies und Berufsfelder, an die Sie sonst vielleicht nicht gedacht hätten.

Dinge, die Sie in der AG lernen und tun können:

- **Gegenstände** entwerfen und über einen 3D-Drucker ausdrucken lassen.
- Eigenen **Schmuck** entwerfen und ausdrucken lassen (Ausdrucke aus Metall sind über einen externen Service möglich).
- **3D-Szenen** entwerfen und als Bild exportieren.
- Eigene **Figuren** erschaffen und mit einem „Skelett“ (Rig) versehen, um sie animieren zu können.
- Eigene **Animationen** erschaffen und als Film-Datei exportieren.

**Jeden zweiten Donnerstag in der 7. und 8. Stunde
Erste Sitzung ist am 10. 10. in Raum 213**

Da die Schule leider keine Geräte hat, auf denen Blender läuft, müssten Sie einen Laptop mitbringen, mit dem Sie in Blender arbeiten können. Das Programm finden Sie unter:
<https://www.blender.org/download/>

**Bei Interesse melden Sie sich bitte bei Herrn Lettau über das Schulportal
(am besten mit dem Betreff „AG 3D-Design“)**

